**Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
Principi Softverskog Inženjerstva (13S113PSI)**

**PROJEKTNI ZADATAK**

**CINEMAX**



**Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti   
dodavanja projekcije**

**Verzija 1.1**

**ISTORIJA IZMENA**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Verzija** | **Datum** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 1.0 | 16.3.2023 | Inicijalna verzija | Aleksandar Stanković |
| 1.1 | 17.3.2023 | Ispravljanje pravopisnih grešaka | Aleksandar Stanković |
|  |  |  |  |

**SADRŽAJ**

[**1** **Uvod** 4](#_Toc129558272)

[**1.1** **Rezime** 4](#_Toc129558273)

[**1.2** **Namena dokumenta i ciljne grupe** 4](#_Toc129558274)

[**1.3** **Reference** 4](#_Toc129558275)

[**1.4** **Otvorena pitanja** 4](#_Toc129558276)

[**2** **Scenario dodavanja projekcije** 4](#_Toc129558277)

[**2.1** **Kratak opis** 4](#_Toc129558278)

[**2.2** **Tok događaja** 4](#_Toc129558279)

[**2.3** **Proširenja** 4](#_Toc129558280)

[**2.4** **Posebni zahtevi** 5](#_Toc129558281)

[**2.5** **Preduslovi** 5](#_Toc129558282)

[**2.6** **Posledice** 5](#_Toc129558283)

# **Uvod**

## **Rezime**

Korisnik sa pravima zaposlenog radnika dodaje projekciju za film.

## **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## **Reference**

1. Projektni zadatak
2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
3. Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
4. Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000

## **Otvorena pitanja**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |

# **Scenario dodavanja projekcije**

## **Kratak opis**

Korisnik sa pravima zaposlenog radnika dodaje projekciju za film koja se čuva u bazi podataka.

## **Tok događaja**

1. Zaposleni radnik u određeno polje unosi ime filma čiju projekciju dodaje
2. Zaposleni radnik u određeno polje unosi u kom bioskopu se pušta projekcija
3. Zaposleni radnik u određeno polje unosi salu u kojoj se pušta projekcija
4. Zaposleni radnik u određeno polje unosi format projekcije koju dodaje
5. Zaposleni radnik u određeno polje unosi trajanje projekcije koju dodaje
6. Zaposleni radnik pritiska dugme za završetak popunjavanja forme
7. Sistem proverava unete podatke
8. Sistem obaveštava zaposlenog radnika o uspehu dodavanja projekcije

## **Proširenja**

6.1. Zaposleni radnik nije uneo neki od podataka  
6.1.1. Sistem obaveštava zaposlenog radnika o tome da nije uneo neki od podataka  
6.1.2. Povratak na korak 1.   
6.2. Sala je zauzeta u zadatom periodu  
6.2.1. Sistem obaveštava zaposlenog radnika o tome da je sala zauzeta u zadatom periodu

6.2.2. Povratak na korak 1.

## **Posebni zahtevi**

Nema.

## **Preduslovi**

Korisnik je prijavljen na nalog sa pravima zaposlenog radnika koji je otvorio stranicu aplikacije sa formom za dodavanje projekcije.

## **Posledice**

Aplikacija čuva informacije o unetoj projekciji u bazi podataka i ona se potop pojavljuje na stranici filma kao i na stranici svih projekcija.